Глава 790  
  
  
  
15 декабря: Я — десятая истина. Бойся остроты моего клинка  
Он был там.  
По словам Сайны, это «Плато Океагранос». На вершине склона, подъём на который потребовал некоторых усилий… посреди обширного луга, почти лишённого неровностей и укрытий, он восседал, словно король.  
Каждый разглядывал его своими способами увеличения, наблюдал. Если описать его одним словом…  
  
«Ком из ножей спит».  
  
«Новый вид современного искусства?»  
  
«Там штыки не замешаны?»  
  
«Пахнет бессонной ночью».  
  
«Может, разок вмазать для начала? Хотя физическая защита наверняка высокая».  
  
«Сильную Ауру Чувствую Даже Отсюда».  
  
Погоди, Дипслотер, ещё рано. Лучше понаблюдать.  
Вообще, эта ситуация для нас очень удобна. В центре плато, свернувшись клубком, лежит то, чему как нельзя лучше подходит описание «ходячее оружие».  
В отличие от Сайба-АЛа, который пытается разглядеть его невооружённым глазом, хвастаясь зрением 12.0, я синхронизировал визуальные данные, полученные Сайной, со своим шлемом эпохи богов. И действительно, если знать заранее, что это «дракон», то понимаешь, что это не просто куча лезвий, а чётко расположенные элементы с определённой ролью.  
  
«Этот здоровенный клинок — может, крыло? Вряд ли он летает… Если его нельзя снять, это же просто мёртвый груз».  
  
«А, Каросис-сан, он всё-таки двуногий».  
  
«Двуногий? Вот как… Значит, он ещё и встанет из этого положения. Попасть по голове будет сложнее, чем я думал».  
  
«…Ночь, ни хрена не видно».  
  
«Не очень похоже на живое существо…»  
  
«В мире, где глиняные големы считаются местной фауной, существо из одних лезвий — неудивительно».  
  
Да уж, если есть сороконожка с рельсовой пушкой. Но вернёмся к делу.  
Судя по виду, информация о «драконе-клинке» была буквальной. Была вероятность, что это какая-то хитрость вроде «дракон-клинок, потому что стреляет режущими атаками! На самом деле он нематериальный!». То, что он полностью физический, уже хорошо.  
  
«Пока он нас не заметил, быстро обсудим план».  
  
«Можно и просто всем вместе навалиться».  
  
«Давайте обойдёмся без выбора между бессонницей и рашем, Каросис-сан».  
  
Итак, подведём итоги на основе увиденного.  
・Всё тело покрыто твёрдым и острым панцирем.  
・Двуногий.  
・(Вероятно) спина повёрнута к нам, так что точно не видно, но это классический дракон с длинной шеей.  
・Выглядит сильным.  
  
«Итак, как атакуем?»  
  
«Вообще непонятно, чем его бить. Физические атаки, скорее всего, малоэффективны, но с чего начинать-то?..»  
  
Все взгляды устремились на меня и… на Ур-Идим-ши. Ну да, наверняка эффективен будет Арадвар. К тому же, невероятная сила Ур-Идим-ши — тоже надёжный боевой ресурс.  
  
«Сначала разберёмся, как атаковать. В принципе, эта пати — трое впереди, трое сзади, так?»  
  
«Ага, я в этот раз скорее передне-средняя линия».  
  
«Э, Каросис-сан, если вы на этой позиции, значит, будете использовать Ритуальный Духовный Меч?»  
  
«Если не сейчас, то когда?»  
  
Ритуальный Духовный Меч (Литус)… кажется, это эксклюзивное оружие Мистического Меча (Рецель), которое чертовски сложно создать. Ну да, сейчас самое время его применить.  
Говорят, «Мистический Меч» на полную мощь превосходит Мастера Меча… но Мастера Меча, которых я знаю, — это кошка и Псайгер-100, так что сравнение так себе.  
  
«Понятно, тогда финальная проверка. Чистый авангард — Сайба-АЛ и Ур-Идим-сан. Передняя линия с возможностью отхода в середину — Каросис-сан, средняя линия с возможностью выхода вперёд — Санраку».  
  
«Хорошо подметил».  
  
«Ну да, ты же скачешь туда-сюда, так что по дистанции всё равно средняя линия».  
  
Не поспоришь.  
  
«Я в этот раз в середине… а, нет, всё-таки сзади. Если впереди по сути четыре человека, мне нет смысла лезть вперёд. И Дипслотер-сан сзади. Все согласны?»  
  
Возражений не последовало.  
Итак, с формацией определились, переходим к первому ходу… то есть, как устроить внезапную атаку.  
  
«Кто ставит на то, что урон не пройдёт, пока он не в боевом режиме?»  
  
Я, Каросис, Дипслотер — трое. Сайба-АЛ и Яширобард считают, что внезапная атака сработает.  
  
«Основания?»  
  
«Ну уж нет, ввести в игру снайперские винтовки и сделать так, чтобы до боя урона не было — это повод написать жалобу разрабам».  
  
«То, что он настолько твёрдый, что урон не проходит, — возможно, но чтобы урон вообще не проходил — вряд ли. По крайней мере, я против того, чтобы бить его в этом состоянии клубка шипов».  
  
Верно, есть логика. Рейдовые боссы, например, имеют дерьмовые характеристики, делающие победу невозможной вне боевого режима, но, с другой стороны, если они входят в боевой режим, условия победы точно устанавливаются.  
Поэтому я предвзято думал, что и он в этом шипастом клубке ведёт себя как рейдовый босс… но если он спит(・・・), то укреплять защиту вполне логично.  
  
Худший вариант — если он станет ещё твёрже, когда проснётся и войдёт в боевой режим, но вряд ли такое существо будет спать в такой колючей со всех сторон позе… Хотя всё это лишь догадки на основе предварительной информации.  
Итак, исходя из этого, какой будет первый подход? Всё-таки вмазать максимальным уроном до того, как он среагирует, и снести десять… а лучше двадцать процентов ХП — это был бы успех, но проблема в том, сколько у этого дракона вообще ХП. Если на уровне рейдового босса, то в худшем случае до утра… нет, по времени — до обеда?  
  
«…То Есть, Нужно, Чтобы Тот Дракон Проснулся?»  
  
Тут заговорил Ур-Идим-ши, до этого хранивший молчание. Мы уже немного привыкли к его внушительному присутствию, но этот орк с ужасающей стальной внешностью и ужасающим стальным разумом предложил простое решение.  
  
«Я Привлеку Его Внимание, В Это Время Атакуйте».  
  
Отличная идея.  
  
…  
  
…………  
  
………………  
  
И вот, я стою перед этим ни капли не милым, крепко спящим драконом.  
  
«Ну что ж».  
  
Идея Ур-Идим-ши была хороша, но с одной ошибкой.  
А именно — в том, что сейчас он может нанести больше урона, чем я… В качестве приманки выбирают того, чья смерть в худшем случае не станет фатальной. То есть меня.  
Умирать я не собираюсь, но делать приманкой Ур-Идим-ши, который может нанести больше урона за короткий миг внезапной атаки, — бессмысленно.  
  
«………Хм-м».  
  
Подойдя ближе, я окончательно убедился — это, несомненно, дракон. Изображение от Сайны было довольно чётким, но это не сравнить с тем, чтобы увидеть его вблизи невооружённым глазом.  
Издалека казалось, что он весь состоит из лезвий, но вблизи под лезвиеподобными выступами видна кожа, напоминающая резину.  
Он более мускулистый, чем я думал, нет, скорее, именно поэтому он может «свернуться клубком». Итак… остальные, похоже, заняли позиции. Значит, пора будить дракончика.  
  
«Сегодня можешь вволю… до самых костей насладиться охотой на дракона».  
  
Твой выход, Арадвар, пришло время исполнить твою мечту.  
Это не показалось, когда я достал спящий меч охотника на драконов из инвентаря… Арадвар определённо нагрелся и завибрировал.  
И, словно отвечая на движение Арадвара… свернувшийся клубок шевельнулся.  
  
Голова, которую он прятал под крыльями-лезвиями и руками с ужасающе острыми лезвиями, медленно поднялась, и полуприкрытые острые глаза уставились на меня.  
\*Гаги, гигиги\*, — острые панцири по всему телу заскрежетали от пробуждения дракона. Крылья расправились, согнутые ноги выпрямились, и истинный размер дракона стал очевиден… Бля, здоровый.  
  
Немного меньше, чем воображаемый Ктарнид или Зигворм… но из-за расправленных крыльев он кажется размером с Цийлиня, которого призывает Везаэмон. То есть, сейчас нам предстоит сражаться с поднявшимся на дыбы самосвалом.  
  
Да, сражаюсь не только я.  
  
«ДОБРОЕ УТРО-О-О-О-О!!!»  
  
Рёв дракона и моё приветствие столкнулись и эхом разнеслись между нами, и в этот момент все остальные одновременно начали атаку───!!  
  
『Истинный (The Truth) Дракон (Dragon): No.X』  
  
『Tomahawk (Томагавк)』  
  
『Число участников: Шесть』  
  
『Охота на дракона началась』  
Тактика: Вперёд, напролом!!